



Unione Europea

FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI

pon  
2014-2020



MIUR

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FESR)



LICEO STATALE  
**TITO LIVIO**  
CLASSICO LINGUISTICO SCIENTIFICO SCIENZE UMANE



74015 MARTINA FRANCA (TA) Piazza Vittorio Veneto n. 7 - Segreteria Tel. 080.4807116 - Contrada Pergolo Tel. 080.4831897  
C.M. TAPC040009 - C.F. 80016050736 - C.U.U. UFAl1K - www.titoliviomartinafranca.gov.it - Mail: tapc040009@istruzione.it - PEC: tapc040009@pec.istruzione.it

LICEO STATALE "TITO LIVIO" - MARTINA FRANCA  
Prot. 0014139 del 04/12/2018  
(Uscita)

Martina Franca, 4 dicembre 2018

Albo on line di Istituto  
Sito web d'Istituto

**Oggetto:** Selezione esperti per corso di addestramento all'uso delle tecnologie acquisite nell'ambito del Progetto 10.8.1.B1-FESR PONPU-2018-28 – CUP H98G17000070007. Approvazione e pubblicazione graduatorie definitive.-

Preso atto che è pervenuta una sola candidatura per singolo modulo di addestramento e, dunque, non vi sono controinteressati, e visti altresì gli esiti dell'esame delle candidature di cui al verbale della Commissione giudicatrice (in atti con prot. n° 14138 di oggi), si dispone di seguito la pubblicazione delle graduatorie definitive degli aspiranti cui conferire gli incarichi di Addestratori nello specifico corso di addestramento all'uso delle tecnologie acquisite con le risorse del Progetto PON 10.8.1.B1-FESR PONPU-2018-28 (avviso interno di selezione 108 prot. n° 13717 del 26.11.2018):

<b>Progetto 10.8.1.B1-FESR PONPU-2018-28 CUP H98G17000070007</b>		
<b>Graduatorie definitive degli ADDESTRATORI</b>		
<b>Modulo</b>	<b>Docente</b>	<b>Punteggio</b>
<b>Modulo 1 (3 ore)</b> Tecnologie e innovazione nella didattica – Come usare le nuove tecnologie per una didattica innovativa? Gli stili di apprendimento e le intelligenze multiple: il supporto delle TIC	1) Colucci Eufemia	20
<b>Modulo 2 (3 ore)</b> Didattica ludica: dalla tradizione alla innovazione tecnologica – Il ruolo del gioco, mediato da LIM e tablet, nell'apprendimento disciplinare e nell'acquisizione delle competenze chiave	1) Cecere Antonio	6
<b>Modulo 3 (3 ore)</b> LIM, tablet e didattica – Interagire per apprendere: le app per la didattica (laboratorio con esempi d'uso)	1) Fogli Luana	8

Il Dirigente Scolastico  
Giovangualberto Carducci  
*Il presente documento è firmato digitalmente  
ai sensi del D.Lgs. n. 82/2005*